

CONVOCATORIA DE PLAZAS DE ALUMNOS COLABORADORES (Art. 6 del Reglamento de Alumno Colaborador)

**EL DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA CONVOCA 31 (TREINTA Y UNA) PLAZAS
DE ALUMNOS COLABORADORES PARA EL CURSO ACADÉMICO 2019-20**

14 DE NOVIEMBRE 2019

**RELACIÓN DE PLAZAS POR ÁREAS DE CONOCIMIENTO, CON SUS CARACTERÍSTICAS
ESPECÍFICAS:**

Número de plaza: 1

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Guillermo Bárcena González

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 300 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o trabajo en las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación (TIC-145)*:

- Robótica (doméstica e industrial)
- Drones (aéreos y subacuáticos)
- Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)
- Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi
- Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)
- Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)
- Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las áreas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total.



Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 2

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Alejandro Calderón Sánchez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

- Se requiere un alumno con interés en el itinerario de Ingeniería del Software (curse actualmente dicho itinerario o tenga intención de cursarlo).
- Conocimientos en modelado de procesos software y de negocios.
- Conocimientos en programación web.
- Interés en iniciarse en tareas de investigación relacionadas con la gamificación, los juegos serios y la simulación.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Los candidatos serán elegidos mediante entrevistas personales, en las que se les explicarán las tareas en las que se verán involucrados, el trabajo que deben realizar, y los conocimientos requeridos. Tras la finalización del trabajo planificado, el alumno realizará una memoria que se utilizará para su evaluación. Además, el alumno tendrá la oportunidad de explorar opciones para el desarrollo de su futuro TFG y de involucrarse en la preparación de una publicación científica relacionada con el trabajo realizado.

Número de plaza: 3

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Alejandro Calderón Sánchez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.



**Resumen de las tareas a desarrollar:**

- Se requiere un alumno con interés en el itinerario de Ingeniería del Software (curse actualmente dicho itinerario o tenga intención de cursarlo).
- Conocimientos en programación y creación de videojuegos (Unity, ...).
- Conocimientos en los procesos de dirección y gestión de proyectos software.
- Interés en iniciarse en tareas de investigación relacionadas con la gamificación, los juegos serios y la simulación.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Los candidatos serán elegidos mediante entrevistas personales, en las que se les explicarán las tareas en las que se verán involucrados, el trabajo que deben realizar, y los conocimientos requeridos. Tras la finalización del trabajo planificado, el alumno realizará una memoria que se utilizará para su evaluación. Además, el alumno tendrá la oportunidad de explorar opciones para el desarrollo de su futuro TFG y de involucrarse en la preparación de una publicación científica relacionada con el trabajo realizado.

Número de plaza: 4**Área de conocimiento:** Lenguajes y Sistemas Informáticos**Profesor Tutor:** Alejandro Calderón Sánchez**¿Solicita reconocimiento de créditos? Si****En caso afirmativo, indique cuantos:** 3 créditos**Dedicación Horaria:** 200 hs.**Resumen de las tareas a desarrollar:**

- Conocimientos básicos en programación en C.
- Interés en iniciarse en tareas de investigación relacionadas con la gamificación, los juegos serios y la simulación.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Los candidatos serán elegidos mediante entrevistas personales, en las que se les explicarán las tareas en las que se verán involucrados, el trabajo que deben realizar, y los conocimientos requeridos. Tras la finalización del trabajo planificado, el alumno realizará una memoria que se utilizará para su evaluación. Además, el alumno tendrá la oportunidad de explorar opciones para el desarrollo de su futuro TFG y de involucrarse en la preparación de una publicación científica relacionada con el trabajo realizado.



Número de plaza: 5

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesora Tutora: M^a del Carmen de Castro Cabrera

¿Solicita reconocimiento de créditos? Si

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en tareas de investigación relacionadas con temas de interés propuestos por la tutora, en el ámbito de la ingeniería del software, más específicamente, en el desarrollo y mejora de software para técnicas de pruebas de software, integración de herramientas de software libre, entornos colaborativos, etc. El producto de la colaboración podría ser para el alumno o alumna el desarrollo de su Trabajo de Fin de Grado.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba se realizará de manera oral y consistirá en unas preguntas de carácter general relacionadas con entornos colaborativos y herramientas de desarrollo e integración de software. Se podrá consultar la bibliografía que se desee para responderlas.

Criterios de selección: .Se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no las responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a las preguntas de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla todas las respuestas.

Valoración: La nota media del expediente (en base 4) será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50 %. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 6

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesora Tutora: M^a del Carmen de Castro Cabrera

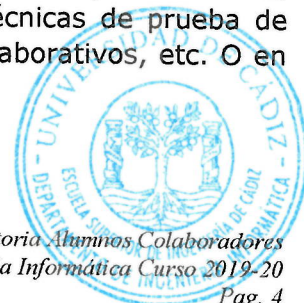
¿Solicita reconocimiento de créditos? Si

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en tareas de investigación y/o docencia relacionadas con temas de interés propuestos por la tutora, en el ámbito de la ingeniería del software, más específicamente, en la generación de casos de pruebas necesarios para probar las técnicas de prueba de software, integración de herramientas de software libre, entornos colaborativos, etc. O en docencia en preparación de materiales de alguna asignatura.



El producto de la colaboración posibilitará al alumno o alumna el desarrollo de su Trabajo de Fin de Grado.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba se realizará de manera oral y consistirá en unas preguntas de carácter general relacionadas con entornos colaborativos y herramientas de desarrollo e integración de software. Se podrá consultar la bibliografía que se desee para responderlas.

Criterios de selección: .Se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no las responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a las preguntas de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla todas las respuestas.

Valoración: La nota media del expediente (en base 4) será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50 %. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 7

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Pedro Delgado Pérez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 Horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

El alumno realizará diversas actividades relativas a la docencia y líneas de investigación del profesor tutor en relación a la prueba de software, la programación orientada a objetos y la ingeniería del software basada en búsqueda.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: Se llevará a cabo una entrevista personal a cada candidato en donde se plantearán una serie de preguntas en relación a sus conocimientos sobre las materias ligadas a las tareas a desarrollar.

Criterios de selección: Se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta. Finalmente, se calculará la suma de los puntos obtenidos.

Valoración: Cada candidato obtendrá una nota final en base a su expediente académico (50%) y la valoración de la entrevista (50%). Se seleccionará al candidato con mayor nota final.



Número de plaza: 8

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Pedro Delgado Pérez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 Horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

El alumno realizará diversas actividades relativas a la docencia y líneas de investigación del profesor tutor en relación a la prueba de software, la programación orientada a objetos y la ingeniería del software basada en búsqueda.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: Se llevará a cabo una entrevista personal a cada candidato en donde se plantearán una serie de preguntas en relación a sus conocimientos sobre las materias ligadas a las tareas a desarrollar.

Criterios de selección: Se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta. Finalmente, se calculará la suma de los puntos obtenidos.

Valoración: Cada candidato obtendrá una nota final en base a su expediente académico (50%) y la valoración de la entrevista (50%). Se seleccionará al candidato con mayor nota final.

Número de plaza: 9

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Juan José Domínguez Jiménez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria:

Resumen de las tareas a desarrollar:

- Estudiante del Grado en Ingeniería Informática con conocimientos de sistemas operativos Linux, que desarrollará sus actividades centradas en las acreditaciones profesionales LPIC de Linux, ayudando a la elaboración de material para la asignatura.



DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

- Expediente académico
- Entrevista personal

Número de plaza: 10

Área de conocimiento: Lenguajes y sistemas informáticos

Profesor Tutor: Bernabé Dorronsoro Díaz

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

- Interés en la iniciación en tareas de investigación en el campo de la aplicación de técnicas de inteligencia artificial aplicadas a problemas de sostenibilidad.
- Conocimiento avanzado de programación
- Deseable el conocimiento en machine learning (redes neuronales, ...)
- Deseable el conocimiento en metaheurísticas (algoritmos genéticos, ...)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Los candidatos serán elegidos mediante entrevistas personales, en las que se les explicarán las tareas del proyecto en las que se verán involucrados, el trabajo que deben realizar, y los conocimientos requeridos. tras la finalización del trabajo planificado, el alumno realizará una memoria que se utilizará para su evaluación. Además, el alumno tendrá la oportunidad de involucrarse en la preparación de una publicación científica relacionada con el trabajo desempeñado en la beca.

Número de plaza: 11

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesora Tutora: Antonia Estero Botaro

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o iniciación a las labores de investigación relacionadas con la prueba de software.



DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

La prueba se realizará de forma oral y consistirá en una serie de preguntas relacionadas con el perfil de la plaza.

Criterios de selección: Se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta. Finalmente, se calculará la suma de los puntos obtenidos.

Número de plaza: 12

Área de conocimiento: Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Profesor Tutor: Pedro L. Galindo

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3

Dedicación Horaria: 300 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar :

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o trabajo en las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación (TIC-145)*:

- *Robótica (doméstica e industrial)*
- *Drones (aéreos y subacuáticos)*
- *Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)*
- *Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi*
- *Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)*
- *Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)*
- *Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)*

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las áreas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 13

Área de conocimiento: Ciencias de la computación e inteligencia artificial

Profesor Tutor: Elisa Guerrero Vázquez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 300 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o trabajo en las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación (TIC-145)*:

- Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)
- Procesamiento de Imágenes (Detección de objetos, Segmentación, Visión 3D)
- Robótica (doméstica e industrial)
- Drones (aéreos y subacuáticos)
- Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las líneas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 14

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesora Tutora: Nuria Hurtado Rodríguez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.



Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en tareas de apoyo a la docencia AICLE (Aprendizaje Integrado de Contenidos y Lengua Extranjera) para las asignaturas de Introducción a la programación y Evolución de Software. Colaboración en apoyo a docencia/investigación relacionada con la materia de Interacción Persona-Ordenador.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos relacionados con las asignaturas mencionadas en el apartado anterior. Se valorará especialmente estar en posesión de una acreditación B2 de nivel de inglés.

Valoración: 50% expediente y 50% prueba selectiva.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta.

Número de plaza: 15

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Elena Orta Cuevas

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Apoyo en la generación de material docente e iniciación a la investigación en las materias de Metodologías y Procesos Software e Ingeniería del Software.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba se realizará de manera oral, y consistirá en una serie de preguntas relacionadas con las Metodologías y Procesos Software, y la Ingeniería del Software. Los candidatos dispondrán de quince minutos para consultar la bibliografía que consideren necesaria antes de responderlas.

Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el candidato responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.



Valoración: la nota media del expediente será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 16

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Guadalupe Ortiz Bellot

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

La labor principal del alumno será la colaboración en la elaboración de materiales teórico-prácticos para la asignatura Seguridad en Sistemas Distribuidos. También podría realizar labores relacionadas con otros temas de investigación y su gestión del tutor.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba consistirá en una entrevista en la que contestará 2 preguntas relacionadas con la seguridad en los sistemas distribuidos.

Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.

Valoración: en el caso de que se trate de un alumno de doctorado, itinerario formativo de doctorado, máster o licenciatura con todas las asignaturas ya aprobadas se tomará la nota media de su expediente. En caso contrario, al alumno de máster se le multiplicará la nota media del expediente por 0.8 y al alumno de grado se le multiplicará la nota media del expediente por 0.6, a lo que se restará 1 punto por curso en el que le falten asignaturas troncales u obligatorias por aprobar. Esta nota será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba descrita anteriormente será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 17

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Guadalupe Ortiz Bellot

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 horas





Resumen de las tareas a desarrollar:

La labor principal del alumno será la colaboración en las líneas de investigación del tutor relacionadas con procesamiento de grandes cantidades de datos en tiempo real, consciencia del contexto, aprendizaje automático, etc. También podría realizar labores relacionadas con otros temas de investigación o gestión del tutor.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba consistirá en una entrevista en la que contestará 2 preguntas relacionadas con la seguridad en los sistemas distribuidos.

Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.

Valoración: en el caso de que se trate de un alumno de doctorado, itinerario formativo de doctorado, máster o licenciatura con todas las asignaturas ya aprobadas se tomará la nota media de su expediente. En caso contrario, al alumno de máster se le multiplicará la nota media del expediente por 0.8 y al alumno de grado se le multiplicará la nota media del expediente por 0.6, a lo que se restará 1 punto por curso en el que le falten asignaturas troncales u obligatorias por aprobar. Esta nota será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba descrita anteriormente será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 18

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Manuel Palomo Duarte

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

Desarrollo de videojuegos con técnicas de realidad virtual/aumentada y apoyo a su aplicación en un caso de estudio.

Desarrollo de materiales docentes para la asignatura Bases de Datos y Administración de Bases de Datos

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba se realizará de manera oral, y consistirá en dos preguntas, una de desarrollo de videojuegos y otra de realidad virtual/aumentada.



Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.

Valoración: la "Nota media ponderada" de conformidad con el criterio establecido en el punto 4.5 del Anexo I del R.D. 1044/2003 (en base 4) será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 19

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Manuel Palomo Duarte

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

Desarrollo de videojuegos con técnicas de realidad virtual/aumentada y apoyo a su aplicación en un caso de estudio.

Desarrollo de materiales docentes para la asignatura Bases de Datos y Administración de Bases de Datos

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba se realizará de manera oral, y consistirá en dos preguntas, una de desarrollo de videojuegos y otra de realidad virtual/aumentada.

Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.

Valoración: la "Nota media ponderada" de conformidad con el criterio establecido en el punto 4.5 del Anexo I del R.D. 1044/2003 (en base 4) será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 20

Área de conocimiento: Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Profesor Tutor : Joaquín Pizarro Junquera

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos



Dedicación Horaria: 300 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o trabajo en las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación* (TIC-145):

- *Robótica (doméstica e industrial)*
- *Drones (aéreos y subacuáticos)*
- *Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)*
- *Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi*
- *Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)*
- *Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)*
- *Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)*

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las áreas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 21

Área de conocimiento: Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Profesor Tutor : Joaquín Pizarro Junquera

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 300 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o trabajo en las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación* (TIC-145):

- *Robótica (doméstica e industrial)*





- *Drones (aéreos y subacuáticos)*
- *Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)*
- *Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi*
- *Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)*
- *Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)*
- *Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)*

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las áreas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 22

Área de conocimiento: Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Profesor Tutor : Joaquín Pizarro Junquera

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 300 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Colaboración en las actividades de docencia del tutor y/o trabajo en las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación (TIC-145)*:

- *Robótica (doméstica e industrial)*
- *Drones (aéreos y subacuáticos)*
- *Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)*
- *Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi*
- *Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)*
- *Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)*





- *Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)*

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las áreas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 23

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutora: Mercedes Ruiz Carreira

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar: Colaboración en la generación de material docente para la asignatura Tecnologías Avanzadas de Bases de Datos bajo la forma de videojuegos educativos. Iniciación a la investigación en materia de desarrollo de videojuegos.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba se realizará de manera oral, y consistirá en una serie de preguntas relacionadas con el diseño y desarrollo de videojuegos y con conceptos generales de tecnologías de bases de datos. Los candidatos dispondrán de quince minutos para consultar la bibliografía que consideren necesaria antes de responderlas.

Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el candidato responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.





Valoración: la nota media del expediente será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 24

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutora: Mercedes Ruiz Carreira

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar: Colaboración en la generación de material docente para la asignatura Dirección y Gestión de Proyectos Software bajo la forma de videojuegos educativos. Iniciación a la investigación en materia de desarrollo de videojuegos.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba se realizará de manera oral, y consistirá en una serie de preguntas relacionadas con el diseño y desarrollo de videojuegos y con conceptos generales de la dirección de proyectos software. Los candidatos dispondrán de quince minutos para consultar la bibliografía que consideren necesaria antes de responderlas.

Criterios de selección: se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 1 punto si el candidato responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles y 2 puntos si detalla la respuesta.

Valoración: la nota media del expediente será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 25

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Esther Lydia Silva Ramírez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.



Resumen de las tareas a desarrollar:

- 1 Colaboración en actividades docentes y generación de material para las asignaturas que imparte.
- 2 Iniciación a la investigación en la materia de Inteligencia Artificial para alumnos de grado y continuación en la investigación para alumnos de máster.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: la prueba consistirá en una entrevista personal en la que el candidato deberá realizar un cuestionario con el que se valorará su conocimiento sobre Programación de Ordenadores e Inteligencia Artificial. Con dicha prueba también se intentará determinar la predisposición al trabajo e interés por la colaboración. Los candidatos dispondrán de un tiempo para poder consultar la bibliografía que consideren oportuna.

Valoración: En la valoración del cuestionario se considerará correcta la respuesta si el candidato la justifica detalladamente, si el candidato responde a la pregunta correctamente pero no justifica la respuesta, la puntuación se reducirá a la mitad. La prueba constituirá el 40% de la valoración total, mientras que la nota media del expediente será el restante 60%.

Criterios de selección: Se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

Número de plaza: 26

Área de conocimiento: Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Profesor Tutor: Antonio J. Tomeu Hardasmal

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria : 200 horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

Desarrollo de modelos paralelos de simulación aplicados a modelos biológicos de alta conectividad y/o autoorganizados, y pattern-matching en glomerulopatías: concretamente, desarrollo de simulaciones paralelas del Glioblastoma Multiforme con base en el modelo CPM utilizando MPJ-Express, y desarrollo de herramientas de reconocimiento y clasificación de patrones histológicos (microscopía óptica y/o inmunoensayo) con patología presente (mesangial, membranosa, membranoproliferativa, fibrótica, esclerótica, subendotelial, podocitaria, parenquimatosa, tubular) en el ámbito de las nefropatías glomerulares, utilizando Tensor-Flow y Python. Introducción al proceso editorial y de publicación de trabajos científico-técnicos, y al uso de las herramientas de análisis de los índices JCR y SJR. Desarrollo de código y material de soporte de las asignaturas Programación Concurrente y de Tiempo Real, y Modelos de Computación.





DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

En caso de que haya un único estudiante solicitante, este deberá tener cursada y aprobada la asignatura programación concurrente y de tiempo real, y superar la entrevista de idoneidad que la normativa en vigor establece.

En caso de múltiples estudiantes solicitantes, deberán tener cursada y aprobada la asignatura programación concurrente y de tiempo real. Adicionalmente, el tribunal departamental efectuará una prueba de conocimientos sobre el temario de la asignatura íntegro de la asignatura programación concurrente y de tiempo real, cuya calificación (de 0 a 10) será cpc.

El tribunal aplicará a todos los estudiantes la siguiente ecuación:

$$\text{nota} = 0.7 * (\text{npctr}) + 0.3 * (\text{cpc})$$

donde npctr es la calificación obtenida en la asignatura programación concurrente y de tiempo real y acreditada en el expediente académico de los solicitantes.

obtendrá la plaza el estudiante que obtenga el valor mayor de "nota".

Número de plaza: 27

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Ignacio Turias Domínguez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria : 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

- programación de problemas propuestos y de exámenes de la asignatura Fundamentos de Informática en Octave/MATLAB
- búsqueda de bibliografía y de recursos y material de apoyo para la asignatura Fundamentos de Informática
- programación en MATLAB de algoritmos para la asignatura Técnicas de Modelado de Sistemas Logísticos del Máster de Gestión Portuaria y Logística y Técnicas Inteligentes en Aprovechamiento Energético, del Máster de Ingeniería en Energías Renovables
- colaboración y apoyo en las tareas investigadoras del profesor tutor dentro del grupo de investigación "Modelado Inteligente de Sistemas" (PAIDI-TEP-024)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA



- La prueba consistirá en un test/cuestionario de conocimientos básicos sobre Informática y la realización de un ejercicio práctico de programación modular con tablas, en Octave/Matlab. (valoración: 70%)
- Calificación en la Asignatura Fundamentos de Informática promedio del alumno (valoración: 30%).

Número de plaza: 28

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Ignacio Turias Domínguez

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria : 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

- programación de problemas propuestos y de exámenes de la asignatura Fundamentos de Informática en Octave/MATLAB
- búsqueda de bibliografía y de recursos y material de apoyo para la asignatura Fundamentos de Informática
- programación en MATLAB de algoritmos para la asignatura Técnicas de Modelado de Sistemas Logísticos del Máster de Gestión Portuaria y Logística y Técnicas Inteligentes en Aprovechamiento Energético, del Máster de Ingeniería en Energías Renovables
- colaboración y apoyo en las tareas investigadoras del profesor tutor dentro del grupo de investigación "Modelado Inteligente de Sistemas" (PAIDI-TEP-024)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

- La prueba consistirá en un test/cuestionario de conocimientos básicos sobre Informática y la realización de un ejercicio práctico de programación modular con tablas, en Octave/Matlab. (valoración: 70%)
- Calificación en la Asignatura Fundamentos de Informática promedio del alumno (valoración: 30%).

Número de plaza: 29

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Andrés Yáñez Escolano

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.



Resumen de las tareas a desarrollar:

Alumnos que cursen titulaciones de ingeniería y estén interesados en trabajar en alguna de las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación* (TIC-145):

- Robótica (doméstica e industrial)
- *Drones (aéreos y subacuáticos)*
- Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)
- Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi
- Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)
- Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)
- Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las líneas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 30

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Andrés Yáñez Escolano

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 hs.

Resumen de las tareas a desarrollar:

Alumnos que cursen titulaciones de ingeniería y estén interesados en trabajar en alguna de las líneas de investigación del grupo *Sistemas Inteligentes de Computación* (TIC-145):

- Robótica (doméstica e industrial)
- *Drones (aéreos y subacuáticos)*
- Análisis de Datos (Big Data, Data Mining)
- Desarrollo de aplicaciones con Arduino/Raspberry Pi
- Procesamiento de Imágenes (Segmentación, Visión 3D)
- Inteligencia Artificial (Aprendizaje automático, Procesamiento Lenguaje Natural)



- Supercomputación (superordenador de la UCA, GPUs)

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba consistirá en una entrevista personal y la realización de un cuestionario donde se valorarán aspectos tales como predisposición, dedicación e interés por la colaboración, así como haber superado las asignaturas y tener conocimientos y haber realizado actividades relacionadas con las líneas de investigación mencionadas en el apartado anterior.

Valoración: El cuestionario se puntuará con hasta 4 puntos, la entrevista personal con 3 puntos máximo. Las contribuciones adicionales (actividades o implementaciones) presentadas se valorarán con hasta 2 puntos y se calculará la suma total. Se valorará con hasta 1 punto el expediente académico en caso de igualdad en los resultados de la valoración anterior, que se añadirá al total de puntos obtenidos.

Criterios de selección: Se seleccionará al alumno que obtenga la puntuación más alta en las pruebas de evaluación de esta plaza.

Número de plaza: 31

Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesor Tutor: Juan Boubeta Puig

¿Solicita reconocimiento de créditos? Sí

En caso afirmativo, indique cuantos: 3 créditos

Dedicación Horaria: 200 horas

Resumen de las tareas a desarrollar:

El estudiante realizará tareas de investigación relacionadas con temas de interés propuestos por el tutor, todos en el ámbito de la ciberseguridad y la ingeniería del software, más específicamente en el desarrollo de software seguro y dirigido por modelos, las arquitecturas orientadas a servicios y dirigidas por eventos, big data y el Internet de las cosas. Además, colaborará en la elaboración de materiales docentes.

DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS PROPUESTAS, CRITERIOS DE SELECCIÓN Y VALORACIÓN A EMPLEAR EN LA CONVOCATORIA

Descripción de la prueba: La prueba se realizará de manera oral y consistirá en una serie de preguntas relacionadas con el perfil de la plaza.

Criterios de selección: Se aplicará el siguiente criterio a cada pregunta: 0 puntos si no la responde correctamente, 5 puntos si el alumno responde a la pregunta de manera correcta pero no precisa detalles, y 10 puntos si detalla y justifica la respuesta. Finalmente, se calculará la media de las puntuaciones obtenidas.



Valoración: La nota media del expediente será el 50% de la valoración total, mientras que la prueba será el restante 50%. Por último, se seleccionará al candidato con la puntuación total más alta.

COMPOSICIÓN DEL TRIBUNAL ENCARGADO DE CALIFICAR LAS PRUEBAS DESIGNADO POR EL CONSEJO DE DEPARTAMENTO: (ART. 7)

Plaza nº 1

- Guillermo Bárcena González (Presidente)
- Pedro Galindo Riaño
- Elisa Guerrero Vázquez
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Fernando Quintana Velázquez

Plazas nº 2, 3, 4

- Mercedes Ruiz Carreira (Presidente)
- Alejandro Calderón Sánchez
- Elena Orta Cuevas
- Manuel Trinidad García
- Rubén Baena Pérez

Plazas nº 5, 6

- Inmaculada Medina Buló (Presidente)
- Antonia Estero Botaro
- M^a Teresa García Horcajadas
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Federico Carrillo Chaves

Plazas nº 7, 8

- Bernabé Dorronsoro Díaz (Presidente)
- Pedro Delgado Pérez
- Alejandro Calderón Sánchez
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Kevin Jesús Valle Gómez

Plaza nº 9

- Juan José Domínguez Jiménez (Presidente)
- Antonia Estero Botaro





- M^a del Carmen Castro Cabrera
- David José Corral Plaza
- Miguel Ángel Álvarez García

Plaza nº 10

- Bernabé Dorronsoro Díaz (Presidente)
- Elisa Guerrero Vázquez
- Guillermo Bárcena González
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Fernando Manuel Quintana Velázquez

Plaza nº 11

- Antonia Estero Botaro (Presidente)
- Inmaculada Medina Bula
- María del Carmen de Castro Cabrera
- David José Corral Plaza
- Kevin Jesús Valle Gómez

Plaza nº 12

- Pedro L. Galindo Riaño (Presidente)
- Elisa Guerrero Vázquez
- Joaquín Pizarro Junquera
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Fernando Manuel Quintana Velázquez

Plaza nº 13

- Joaquín Pizarro Junquera (Presidente)
- Elisa Guerrero Vázquez
- Guillermo Bárcena González
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Fernando Manuel Quintana Velázquez

Plaza nº 14

- Nuria Hurtado Rodríguez (Presidente)
- Elisa Guerrero Vázquez
- Esther Lydia Silva Ramírez
- Manuel Trinidad García
- Carlos Benito Jareño



Plaza nº 15

- Elena Orta Cuevas (Presidente)
- Alejandro Calderón Sánchez
- Mercedes Ruiz Carreira
- Manuel Trinidad García
- Carlos Benito Jareño

Plazas nº 16, 17, 31

- Guadalupe Ortiz Bellot (Presidente)
- Juan Boubeta Puig
- Pablo García Sánchez
- David José Corral Plaza
- Kevin Jesús Valle Gómez

Plazas nº 18, 19

- Manuel Palomo Duarte (Presidente)
- Juan Manuel Doderó Beardo
- Antonio Balderas Alberico
- Rubén Baena Pérez
- Carlos Benito Jareño

Plazas nº 20, 21, 22

- Joaquín Pizarro Junquera (Presidente)
- Elisa Guerrero Vázquez
- Pedro L. Galindo Riaño
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Fernando Manuel Quintana Velázquez

Plazas nº 23, 24

- Mercedes Ruiz Carreira (Presidente)
- Alejandro Calderón Sánchez
- Elena Orta Cuevas
- Manuel Trinidad García
- Carlos Benito Jareño





Plazas nº 25

- Nuria Hurtado Rodríguez (Presidente)
- Elisa Guerrero Vázquez
- Esther Lydia Silva Ramírez
- Manuel Trinidad García
- Juan Francisco Cabrera Sánchez

Plaza nº 26

- Eloisa Yrayzoz Díaz de Liaño (Presidente)
- Alberto Salguero Hidalgo
- Gabriel Guerrero Contreras

Plazas nº 27, 28

- Ignacio Turias Domínguez (Presidente)
- Pedro L. Galindo Riaño
- Manuel Jesús Cobo Martín

Plazas nº 29, 30

- Joaquín Pizarro Junquera (Presidente)
- Andrés Yáñez Escolano
- Guillermo Bárcena González
- Juan Carlos de la Torre Macías
- Fernando Manuel Quintana Velázquez

DOCUMENTACIÓN QUE SE REQUIERE A LOS CANDIDATOS

- Fotocopia del D.N.I. o documento equivalente
- Certificación Académica Personal
- Resguardo de Matrícula
- Solicitud
<http://atencionalumnado.uca.es/alumnos-colaboradores/>

**La presentación de Solicitudes será en la Secretaría del Departamento de Ingeniería Informática, E.S.I. 1ª planta.
en el plazo comprendido desde el 15 al 22 de Noviembre de 2019.**

